WOKI am 8.Jänner 2017

„Taufe Jesu“ Ingrid Hosek, Babsi Mörth

Begrüßung: Kreuzzeichen, Kerze

Lied: XY, schön, dass Du da bist

Aufbau einer Wüste (braunes Tuch, Steine, …), Sonne, Vorstellen der Hitze und Trockenheit…

Erarbeiten mit Kindern, was fehlt: Wasser!

Wofür ist Wasser nötig (Trinken, waschen, Pflanzen…->Leben)

Plakat mit dunklen Wolken, es regnet, wir lassen einen Fluss entstehen (blaues Tuch, Fische,…), am Ufer wachsen Pflanzen,…

Kyrie: „Lieber Gott, in unserem Land gibt es genug Wasser zum Leben. Das ist nicht überall so. Wir wollen nicht vergessen, wie lebenswichtig es für alle Menschen, für unser Leben ist und wollen nicht sorglos damit umgehen. Herr, erbarme Dich!“

Lied: Du gibst uns die Sonne (die Wolken, das Wasser, das Leben)

Kurzes Gespräch über Taufe, dann Überleitung zum Evangelium (dieses wird gespielt):

Johannes der Täufer (wir erinnern uns an den Advent, wo wir Johannes als Rufer in der Wüste kennengelernt haben) tauft die Menschen, er möchte sie durch die Taufe zu reinen Menschen machen, sie sollen umdenken, nach Gottes Wort leben und gute Menschen werden und bleiben, das Wasser, der Lebensspender gibt ihnen die Kraft dazu. (Gott ist wie Wasser, er gibt uns Leben, ohne ihn verdursten wir).

Dann kommt Jesus und will sich taufen lassen, Johannes möchte zuerst nicht (ist zu bescheiden), aber Jesus besteht darauf, wird getauft, der „Himmel öffnet sich“, man sieht eine Taube, eine Stimme ertönt „Jesus, Du bist mein geliebter Sohn, Dich mag ich!“

Diese Worte sind wichtig, für Jesus, für uns alle, sie geben Kraft und Mut!

Lied: Wenn einer sagt

Die Eltern sollen nun ihren Kindern ein Kreuzerl auf die Stirn geben und sagen: „XY, ich mag Dich“ (auch umgekehrt, wenn gewünscht)

Fürbitten:

-Lieber Gott, gib allen Menschen, Tieren und Pflanzen immer genug Wasser zum Leben. Wir bitten Dich…..

-Lieber Gott, lass uns nicht vergessen, dass wir durch die Taufe zur Gemeinschaft Jesu gehören.

- Lieber Gott, lass die Kraft, die Du uns in der Taufe geschenkt hast, ständig in uns wachsen.